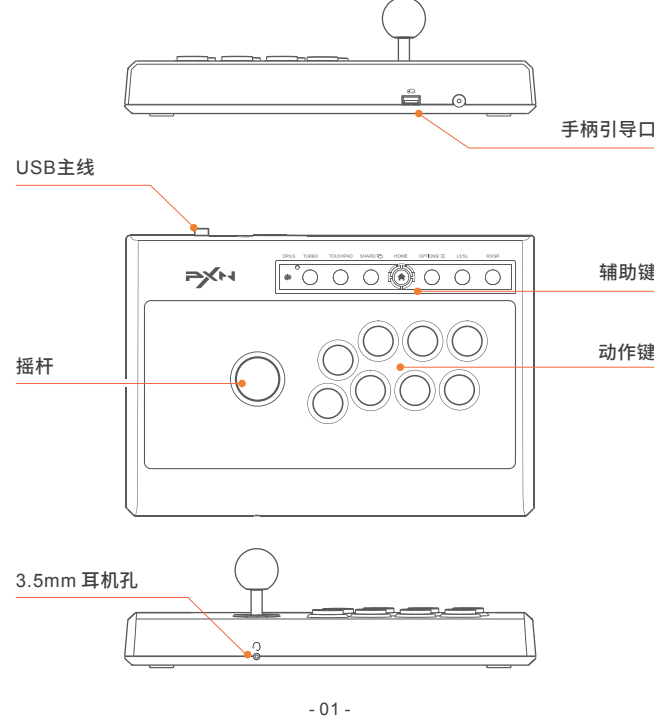


感谢您对PXN最佳选择的支持, 在使用前请仔细阅读本手册。

01 系统要求

Table with 2 columns: Platform (支持平台), PC, PS3, PS4, X-ONE/SERIES, SWITCH, Android; System Requirement (PC 电脑系统要求), Windows 7/8/10/11; System Requirement (Android 系统), Android 4.4+

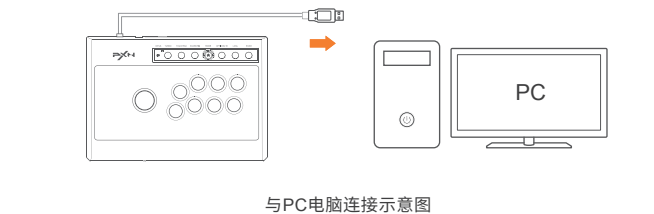
02 产品外观



街机摇杆 ARCADE FIGHTSTICK 产品说明书

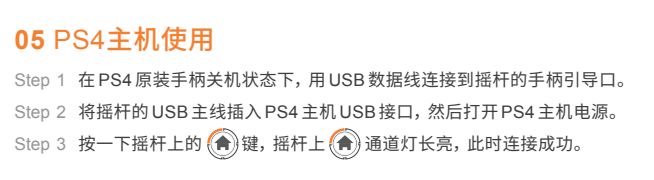
03 PC电脑使用

- Step 1 将摇杆USB插头插入电脑USB接口... Step 2 首次连接电脑时将提示发现新硬件... Step 3 打开电脑游戏控制器, 可以进行功能自启...



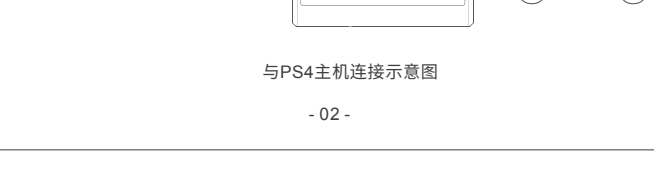
04 PS3主机使用

- Step 1 将摇杆USB主线插入PS3主机USB接口... Step 2 连接成功, 主机自动分配一个通道给摇杆...



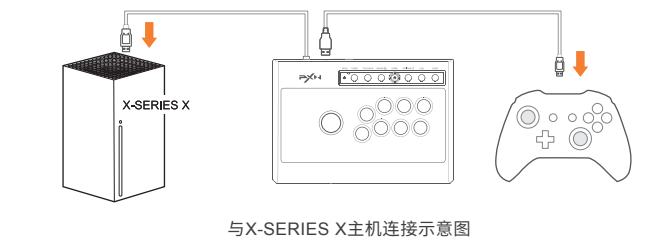
05 PS4主机使用

- Step 1 在PS4原装手柄关机状态下, 用USB数据线连接到摇杆的手柄引导口... Step 2 将摇杆的USB主线插入PS4主机USB接口...



06 X-ONE/SERIES主机使用

- Step 1 在X-ONE/SERIES原装手柄关机状态下, 用USB数据线连接到摇杆的手柄引导口... Step 2 将摇杆USB主线插入X-ONE/SERIES主机USB接口...



07 SWITCH主机使用

- 在SWITCH主界面下方, 选择->设置->手柄与感应器->点击Pro手柄的有线连接选项...



08 安卓平台使用

- 与安卓系统手机连接: 将街机摇杆通过OTG连接手机... 与安卓系统电视连接: 将摇杆的USB主线插入安卓系统电视USB接口...



09 摇杆模式切换

- 将摇杆开关拨到“DP”图标位置... 将摇杆开关拨到“LS”图标位置...

10 TURBO功能设置

- TURBO功能设置(连发): 1. 可设定TURBO功能的按键有A, B, X, Y, LB, RB, LT, RT... 2. TURBO设定: 同时按下TURBO键+需要设定TURBO的按键...

11 摇杆音频功能

在PS4, X-ONE/SERIES主机使用可实现双向语音功能, 在游戏中可以语音互动。

12 疑难排除

- 当摇杆连接主机上时背景灯亮但不工作... 当摇杆没有反应, 主机画面不动时... 当摇杆在游戏中操作不当时...

13 注意事项

- 避免水或其它液体进入产品内部... 避免存放于潮湿、高温、油烟等场所... 连接和移除设备时, 注意用力适中...

14 产品规格

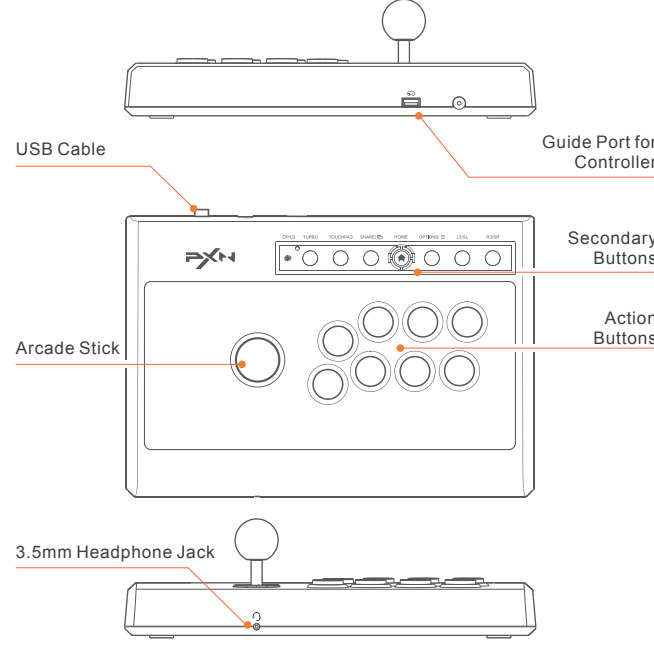
Table with 2 columns: Product No. (PXN-008), Connection Method (有线连接), Working Current (常态下40mA), etc.

Thank you for choosing and supporting PXN, please read this manual carefully before starting to enjoy your gaming experience.

01 System Requirements

Table with 2 columns: Compatible Platforms (PC, PS3, PS4, X-ONE/SERIES, SWITCH, Android); System Requirement on PC (Windows 7/8/10/11); System Requirement on Android (Android 4.4+)

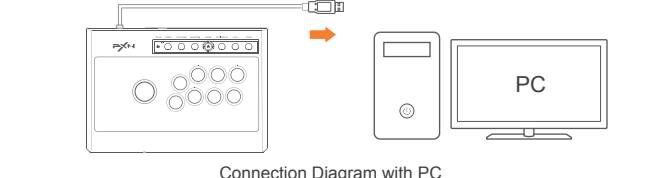
02 Product Overview



ARCADE FIGHTSTICK User Manual

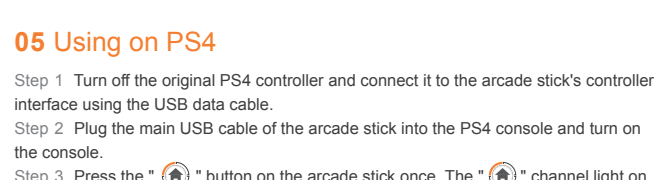
03 Using on PC

- Step 1 Plug the USB cable of the arcade stick into the computer... Step 2 When connecting to the computer for the first time... Step 3 Open the game controller settings on your computer...



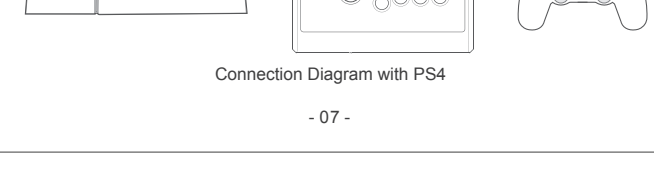
04 Using on PS3

- Step 1 Plug the USB cable of the arcade stick into PS3, then power on the PS3 console... Step 2 The console will automatically assign a channel to the arcade stick...



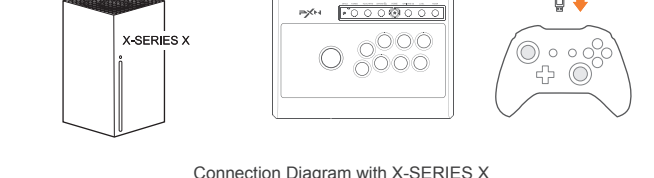
05 Using on PS4

- Step 1 Turn off the original PS4 controller and connect it to the arcade stick's controller interface... Step 2 Plug the main USB cable of the arcade stick into the PS4 console... Step 3 Press the "A" button on the arcade stick once...



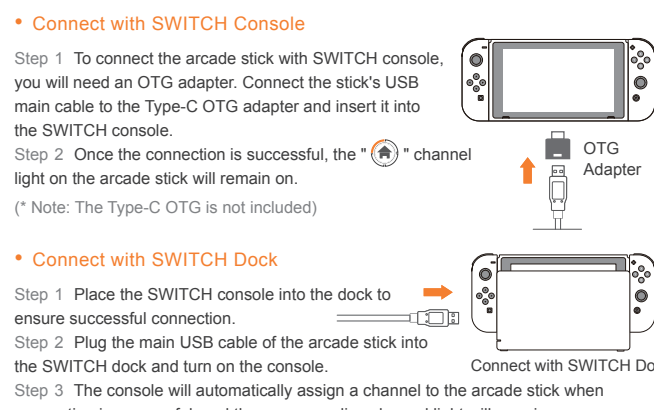
06 Using on X-ONE/SERIES

- Step 1 Turn off the original X-ONE/SERIES controller and connect it to the arcade stick's controller interface... Step 2 Plug the main USB cable of the arcade stick into the X-ONE/SERIES console... Step 3 The "A" channel light on the arcade stick will stay on to indicate a successful connection.



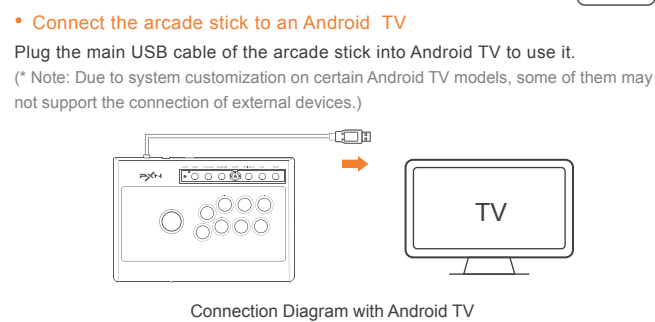
07 Using on SWITCH

- Enter homepage of SWITCH, select Setting -> Controllers and sensors -> select Pro Controller Wired Connection... Please make sure that the option state is ON.



08 Using on the Android

- Connect the arcade stick to an Android smartphone: Connect the arcade stick to your smartphone using an OTG Adapter... Connect the arcade stick to an Android TV: Plug the main USB cable of the arcade stick into Android TV to use it.



09 Switch the Joystick Mode

- When you switch the joystick to the "DP" position, the directional joystick functions as a "D-pad"... When you switch the joystick to the "LS" position, the directional joystick functions as the "left stick"...

10 TURBO Function Setting

- TURBO Function Setting (Auto-Fire): 1. The buttons that can have the TURBO function enabled are A, B, X, Y, LB, RB, LT, and RT... 2. To set the TURBO function: Simultaneously hold down the TURBO button + the button you want to enable TURBO for... 3. To clear the TURBO setting: Simultaneously hold down the TURBO button + the button that has the TURBO function enabled.

11 Audio Function

Interactive communication function is available on PS4 and X-ONE/SERIES platform.

12 Troubleshooting

- If the backlight of arcade stick is on but it is not functioning when connected to the console... If the arcade stick is not responding and the console screen is freezing... When connecting the arcade stick, make sure to turn off the console to prevent automatic connection...

13 Attention

- Avoid allowing water or other liquids to enter the internal components of the product to prevent damage... Avoid storing the product in humid, high-temperature, or oily environments... Children should use this product under the supervision of adults.

14 Product Specifications

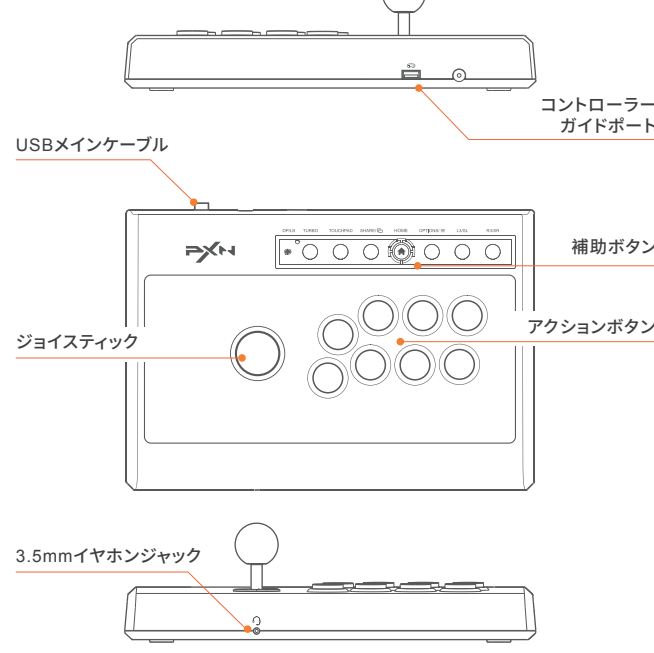
Table with 2 columns: Product Model (PXN-008), Connection Method (Wired connection), Working Current (Under normal conditions: 40mA), etc.

PXNレインダの選択とサポートに感謝します。使用前に、このマニュアルを注意深くお読みください。

01 システム要件

Table with 2 columns: Platform (プラットフォームのサポート), PC, PS3, PS4, X-ONE/SERIES, SWITCH, Android; System Requirement (PC 电脑系统要件), Windows 7/8/10/11; System Requirement (Android 系统要件), Android 4.4+

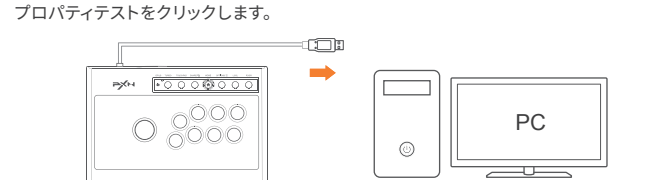
02 製品の外観



ARCADE FIGHTSTICK 使用マニュアル

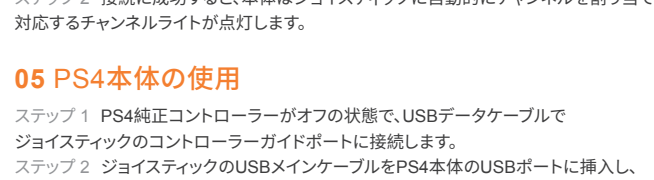
03 PCコンピューターの使用

- ステップ1 ジョイスティックのUSBプラグをコンピューターのUSBポートに挿入します... ステップ2 コンピューターに初めて接続すると、新しいハードウェアが検出され、ドライバのインストールが自動的に完了します... ステップ3 コンピューターゲームコントローラを開き、機能の自己テストを行うことができます...



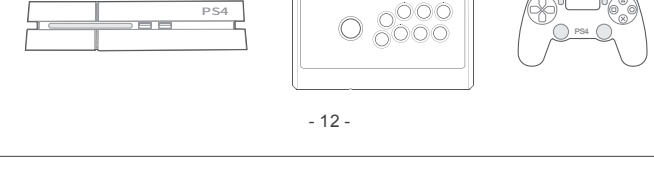
04 PS3本体の使用

- ステップ1 ジョイスティックのUSBメインケーブルをPS3本体のUSBポートに挿入し、PS3本体の電源をオンにします... ステップ2 接続に成功すると、本体はジョイスティックに自動的にチャンネルを割り当て、対応するチャンネルライトが点灯します。



05 PS4本体の使用

- ステップ1 PS4純正コントローラーがオフの状態では、USBデータケーブルでジョイスティックのコントローラーガイドポートに挿入します... ステップ2 ジョイスティックのUSBメインケーブルをPS4本体のUSBポートに挿入し、PS4本体の電源をオンにします... ステップ3 接続が成功すると、本体は自動的にジョイスティックにチャンネルを割り当て、対応するチャンネルライトが点灯します。



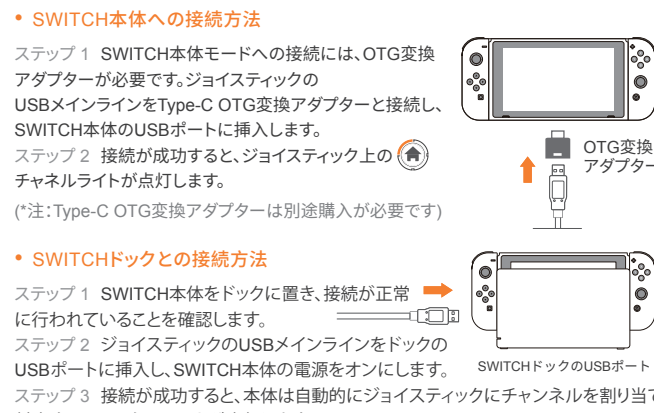
06 X-ONE/SERIES本体の使用

- ステップ1 X-ONE/SERIES純正コントローラーを電源オフの状態では、USBデータケーブルでジョイスティックのコントローラーガイドポートに挿入します... ステップ2 ジョイスティックのUSBメインケーブルをX-ONE/SERIES本体のUSBポートに挿入し、X-ONE/SERIES本体の電源をオンにします... ステップ3 接続が成功すると、ジョイスティック上のチャンネルライトが点灯します。



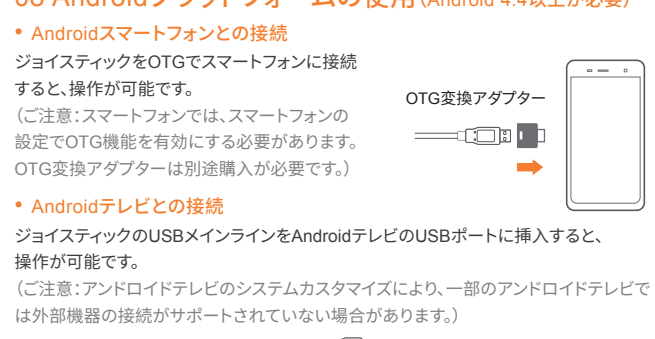
07 SWITCH本体の使用

- SWITCHメイン画面下部で、設定->コントローラーとセンサー->有線接続オプションでProコントローラーを選択し、そのオプションが有効になっていることを確認してください。



08 Androidプラットフォームの使用

- Androidスマートフォンとの接続: ジョイスティックをOTGでスマートフォンに接続すると、操作が可能です... Androidテレビとの接続: ジョイスティックのUSBメインケーブルをAndroidテレビのUSBポートに挿入すると、操作が可能です。



09 スティックモードの切り替え

- スティックスイッチを「DP」アイコンの位置に移動すると、方向ジョイスティックは各ホストで「十字キー」の機能となります... スティックスイッチを「LS」アイコンの位置に移動すると、方向ジョイスティックは各ホストで「左ジョイスティック」の機能となります。

10 TURBO機能の設定

- TURBO機能の設定(連射): 1. A, B, X, Y, LB, RB, LT, RTのボタンにTURBO機能を設定できます... 2. TURBOの設定方法: TURBOキーとTURBO機能を設定したいボタンを同時に押し、LEDが点滅します... 3. TURBOのクリア方法: TURBOキーとTURBO機能が設定されているボタンを同時に押し、LEDが点滅から消滅します。

11 ジョイスティックのオーディオ機能

PS4, X-ONE/SERIESのホストで使用すると、双方向の音声機能が実現され、ゲーム中で音声コミュニケーションが可能です。

12 疑難排除

- スティックをホストに接続するとバックグラウンドライトが点灯しているが動作しない場合... スティックが反応せず、ホスト画面が動かない場合... ゲーム中にスティックの操作が滞りやすい場合... ガイドコントローラーを接続する際には、ガイドコントローラーをオフにする必要があります。

13 注意事項

- 製品内部への水や他の液体の侵入を避け、損傷を防止してください... 設置の多い場所、高温、油煙などの環境に保管しないでください... 本製品は成人の監視下で子供が使用する必要があります。

14 製品仕様

Table with 2 columns: Product Model (PXN-008), Connection Method (有線接続), Working Current (通常時: 40mA), etc.

保修说明

本表格依据SJ/T11364的规定编制

- 保修条件: 尊敬的客户, 您好! 感谢您对“PXN最佳”品牌的信任与支持... 保修范围: 本产品符合RoHS环保要求... 保修期限: 自购买之日起7日内... 保修费用: 超过1年质保期需要维修时, 用户需支付零配件费用及维修费。

Table with 2 columns: Part Name (部分零件), Material (有害物质(Cr(VI)))

Table with 2 columns: Part Name (部分零件), Material (有害物质(Cr(VI)))

保修说明

此标志期限指长期(十年), 电子电器产品中的有害物质在正常使用条件下不会发生外泄或突变...

- 保修条件: 尊敬的客户, 您好! 感谢您对“PXN最佳”品牌的信任与支持... 保修范围: 本产品符合RoHS环保要求... 保修期限: 自购买之日起7日内... 保修费用: 超过1年质保期需要维修时, 用户需支付零配件费用及维修费。

Table with 2 columns: Part Name (部分零件), Material (有害物质(Cr(VI)))

Table with 2 columns: Part Name (部分零件), Material (有害物质(Cr(VI)))

PXN is a registered trademark of Shenzhen PXN Electronics Technology Co., Ltd. PS4/PS3 is a registered trademark of Sony Computer Entertainment Inc. Xbox is a registered trademark of Microsoft Corporation. SWITCH is a registered trademark of Nintendo Co., Ltd. All trademarks are the property of their respective owner. Technical specifications are subject to change. Information contained herein is subject to change without prior notice. Shenzhen PXN Electronics Technology Co., Ltd. shall not be made liable for any errors that may appear. Please keep this information for later reference.

